**Recursos educativos digitais – Actividades para alunos**

**Em linha (online)**

Jaime e Matilde – caderneta de cromos <http://www.portaldasescolas.pt/jaimeematilde/c/index.html>[Uma breve apreciação aqui.](http://ictinclassroom.wordpress.com/2010/07/19/jaime-e-matilde-recurso-educativo-digital)

Youtube – Vários vídeos com músicas

Educadores

[www.youtube.com](http://www.youtube.com)

<http://www.youtube.com/watch?v=ezxM3K01BCw&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=ipjly96rzxA>

<http://www.youtube.com/watch?v=0zTQIUvocMU&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=xz-MTlpEIjA&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=IToWrGe0Gq0&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=1Ik-DCPiCHU&NR=1&feature=fvwp>

<http://www.youtube.com/watch?v=9JqIAqdAByk&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=v7bkRi-tVC4&feature=related>

Professores

<http://www.youtube.com/watch?v=h4tNymoM-ao&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=eznWiyIERDw&feature=related>

Os endereços que coloquei relativos ao 1º ciclo são em brasileiro, mas com a ferramenta Jing os professores podem fazer os vídeo antes e depois mostrar aos alunos.

No mundo das Fábulas <http://nonio.eses.pt/fabulas/fabulas_esopo.asp?COD=9>  
Fábulas com ilustrações e actividades.

Historia do dia <http://www.historiadodia.pt/pt/index.aspx>  
Uma página de histórias; uma por dia, escritas por António Torrado.

Exercícios matemáticos – geometria <http://nlvm.usu.edu/en/nav/category_g_3_t_3.html>

Biblioteca digital <http://e-livros.clube-de-leituras.pt/cdl/>  
Livros infantis em formato digital

Caminho das letras <http://e-livros.clube-de-leituras.pt/cdl/>  
Actividades de estimulo à aprendizagem da leitura nos alunos dos primeiros anos do Ensino Básico

Centro Virtual Camões <http://cvc.instituto-camoes.pt/aprender-portugues.html>  
Na área Aprender encontram-se recursos de apoio à aprendizagem do português nas vertentes: falar, ouvir e ler. Contém ainda a secção brincar, onde estão disponibilizados jogos para aprender a língua, de forma lúdica.

Zonix <http://www.zonix.pt.vu/>  
Actividades de todas as áreas para alunos do 1.º ciclo, algumas aplicáveis ao pré-escolar

Eu sei <http://nonio.eses.pt/eusei/>  
Actividades do pré-escolar ao 2.º ciclo

A viagem de Vasco da Gama <http://nonio.eses.pt/gama/>  
Aplicável em Estudo do Meio

Brincando com a ciência <http://www.on.br/site_brincando/>  
Sítio educativo com experiências e jogos. Observatório Nacional – Ministério da Ciência Tecnologia Brasileiro

Cidade da Malta <http://www.cidadedamalta.pt/homepage_mae.htm>  
Portal para crianças, com informações, actividades e jogos.

Kerpoof <http://www.kerpoof.com/>  
Materiais variados e actividades voltadas para a educação pré-escolar e primeiro ciclo

SmartKids <http://www.smartkids.com.br/>  
Portal com recursos para o pré-escolar e 1.º ciclo

Domingos no trânsito <http://www.domingosnotransito.pt/pe.htm>  
Prevenção rodoviária

Águas do Douro <http://www.addp.pt/topas/intro.htm>  
Sítio educativo da empresa de águas

INAG jovem <http://www.inag.pt/jovem>  
Sítio educativo do instituto

Sítio dos miúdos <http://www.sitiodosmiudos.pt/sitio.asp>  
Sítio educativo, para o ensino básico, da Porto Editora

Júnior <http://www.junior.te.pt/servlets/Home>  
Sítio educativo, para o ensino básico, da Texto Editora

Lisboa Editora – Guia Prático <http://web.lisboaeditora.pt/primeirociclo/>  
Algumas ligações e sugestões de recursos

Netlândia http://www.net-landia.eu/  
Este projecto é suportado por uma base de dados em “Access”. Periodicamente, são disponibilizados problemas para os diferentes anos escolares do ensino básico. Os alunos inscrevem-se em equipas e, de forma colaborativa, consultam e resolvem os problemas.

Catraios <http://www.catraios.pt/>  
Projecto já extinto, mas ainda disponibiliza vários recursos para alunos dos 2 aos 12 anos.

Mosaico <http://www.cercifaf.org.pt/mosaico.edu/1c/index_1c.htm>  
Recursos e jogos construídos para o 1.º ciclo, e com algumas aplicações ao Pré-escolar

Jogo da glória <http://www.anossaescola.com/cr/software_id.asp?soft_id=35>As questões são de resposta múltipla. Está acompanhado por regras, as quais podem ser adaptadas aos intentos dos docentes.

Vitamina maluca <http://www.usabilidoido.com.br/vitamina_maluca.html>  
Pequena aplicação que simula a mistura de fruta num liquidificador.

Animais domésticos/animais selvagens <http://www.esev.ipv.pt/internet1ciclo/cantinhodosjogos/jogos/final_actividades.swf>

Lista de jogos educativos <http://jogoseducativos.jogosja.com/>

Zig-zag <http://www.rtp.pt/wportal/zigzag/jogos.php>  
Jogos, actividades e informações sobre algumas personagens dos desenhos animados da RTP.

Natureza Brincalhona <http://www.natureza-brincalhona.pt/index.php?menu=jogos>  
Jogos simples para pré-escolar e primeiros ano do 1.º ciclo.

Jogos do sítio do Badoca Park <http://www.badoca.com/jogos/jogos.php>

Lista de jogos <http://iguinho.ig.com.br/jogos.html>

Seguranet <http://www.seguranet.pt/1_2ciclos/>  
Jogos sobre segurança na Internet

Aguas do Algarve <http://www.aguasdoalgarve.pt/canaleducativo/>  
Canal Educativo

Instituto de meteorologia <http://www.meteo.pt/pt/areaeducativa/area_infantil/im_minisite.html>  
Área Educativa

SKOOLL <http://www.skoool.pt/>  
Apesar de dirigido ao 2.º e 3.º ciclos, na área do 2.º ciclo poderá ter assuntos e recursos de interesse, nomeadamente o Esqueleto http://www.skoool.pt/content/biology/body\_frame\_skeleton/index.html

**REDs que necessitam de instalação**

Educational suite GCompris <http://gcompris.net/-pt->  
Contém jogos interactivos, editor de imagens, jogos de matemática, puzzles, etc. Só existe a versão completa para Linux.  
[http://www.youtube.com/watch?v=QQ7DJRr3zZI; http://www.youtube.com/watch?v=0kDsZA8lv78](http://www.youtube.com/watch?v=QQ7DJRr3zZI;%20http://www.youtube.com/watch?v=0kDsZA8lv78)  
Indicado para a faixa etária dos 2 aos 10 anos. Aplicável a todas as áreas curriculares.

Hagaquê <http://www.hagaque.cjb.net>  
Editor de histórias em banda desenhada, com fins pedagógicos.  
Exemplos http://www.nied.unicamp.br/~hagaque/historias.php?lang=pt-BR

KidPad 1.0 <http://www.cs.umd.edu/hcil/kidpad/download/>  
Uma ferramenta criada para contar histórias, que suporta o uso de imagens (desenhos) e texto. Kidpad usa ferramentas locais, a interface não usa texto e os ícones foram pensados na lógica das crianças.  
Exemplo de utilização http://usabilidoido.com.br/faca\_uma\_crianca\_feliz.html

Squeak <http://www.squeaklandia.pt/aprender>  
O sistema permite criar, programar, publicar e partilhar brinquedos digitais, brincadeiras e projectos, para aprender “ideias poderosas” (Allen-Conn & Rose) especialmente na área da ciência e da matemática.  
Manuais de utilização em http://www.squeaklandia.pt/aprender/mod/resource/view.php?id=6&subdir=/Docs\_Squeak  
Versão online <http://www.squeaklandia.pt/treino/index.htm>  
Projectos já realizados <http://www.squeaklandia.pt/aprender/mod/data/view.php?id=201>

Scratch <http://download.scratch.mit.edu/ScratchInstaller1.4.exe>  
O Scratch é uma linguagem de programação gráfica desenhada para apoiar o desenvolvimento da alfabetização informática e a fluência nas tecnologias da informação (FITness).  
Vários tutoriais de utilização no youtube <http://www.youtube.com/watch?v=pkhjX792yVI>  
Página sobre o projecto com exemplos de materiais produzidos <http://scratch.mit.edu/>

Jclic <http://clic.xtec.cat/en/jclic/download.htm>  
Recurso para realizar Puzzles, Sopa de letras, Associações simples, Associações complexas, Jogos de memória, Preenchimento de lacunas, Completar textos, Actividades de exploração, Exercícios com texto, Palavras cruzadas, Quebra-cabeças, Etc. Aplicável a todas as áreas curriculares.

O MagicDesktop [www.magicdesktop.com/pt](http://ensinoeaprendizagemcomtic.wordpress.com/recursos/http/www.magicdesktop.com/pt)   
Versão para usar em Dez sessões – simula o ambiente de trabalho do Magalhães  
Ferramentas do Office, passando pelos jogos didácticos (Tux Paint, Clic Mat, Eu sei, o Dicicolpédia), o sistema operativo Linux (para que as crianças/adultos saibam que existe muitos mais sistemas operativos), o uso da câmara fotográfica ou de vídeo do mesmo, tudo serve para ser explorado e ser deixado ao critério dos formandos/alunos.

Audacity <http://audacity.sourceforge.net/>  
Permite gravação ao vivo através de microfone, importação áudio de outra fonte (ex. CD, leitor MP3) reconhecendo os principais formatos. Dá possibilidade de edição com faixas diferentes criando efeitos e sobreposição de sons. Possui interface simples – copiar, cortar, colar … é fácil, como num trabalho em processador de texto. Necessário instalar também o codificador Lame para MP3 http://audacity.sourceforge.net/download/windows

PhotoFiltre Studio <http://www.baixaki.com.br/download/photofiltre.htm>  
Ferramenta de desenho e pintura. A escolha das diferentes ferramentas através dos respectivos ícones é de simples execução, o que se adequa aos diferentes níveis etários que frequentam a Educação Pré-Escolar.

Mythware  
Software pago. Dá a possibilidade de vermos no computador do professor o que cada um dos alunos está a realizar, podendo inclusive desligar-lhe o “Magalhães “, ou bloquear a sua acção momentaneamente.

GEOGEBRA <http://www.geogebra.org/cms/en/download>  
O GeoGebra é um programa de matemática dinâmica desenvolvido para o ensino e aprendizagem da Álgebra e da Geometria. Como aplicação de geometria dinâmica, o Geogebra, favorece a compreensão dos conceitos e de relações geométricas, permitindo observar, analisar, relacionar, construir figuras geométricas e operar com ela.

Hotpotatoes <http://hotpot.uvic.ca/>  
JCross – Produz arquivos relacionados com as palavras cruzadas.  
JMatch – Com esta ferramenta podem-se criar actividades de correspondência.  
JClose – Ferramenta para construção de lacunas.  
The Master – É a ferramenta mais complexa e é usada para desenvolver materiais de ensino mais elaborados.

La Vouivre <http://www.anossaescola.com/cr/software_id.asp?soft_id=35>  
“Programa de origem francesa que permite construir de forma muito simples e rápida exercícios à maneira do jogo da glória, em que vários alunos podem competir entre si.”

Jogo Minisebran versão 1.1 <http://www.wartoft.nu/software/minisebran/>  
Constituído por oito jogos divididos em quadrados, com letras, desenhos, alfabeto, formas.

**Ligações úteis para professores do 1º Ciclo**

[Portal das Escolas](http://www.portaldasescolas.pt)

**Repositórios e outras ligações**  
BAÚ DO ARQUIMEDES <http://agbatalha-m.ccems.pt/course/view.php?id=69>  
Centro de Recursos (virtual) da área da Matemática, destinados à Educação Pré-Escolar.

Pagina Abertura Magalhães e.escola <http://www.indeks.pt/magalhaes.php>  
“Aqui estão os melhores links para o Computador Portatil Magalhaes”

Lista de locais construídos para crianças <http://www.leme.pt/criancas/>

Dois trabalhos desenvolvidos no âmbito de uma disciplina do Mestrado em Multimédia em Educação da Universidade de Aveiro  
Proposta de intervenção com as TIC ao longo do 1.º ciclo  
<http://wikimmed.blogs.ca.ua.pt/index.php/Grupo_Madeira_-_CD_PDIM_-_Ensino_do_1.%C2%BA_Ciclo>  
Proposta de intervenção com as TIC ao longo do pré-escolar  
<http://wikimmed.blogs.ca.ua.pt/index.php/Grupo_Dot.Com_-_CD_PDIM_-_Ensino_Pr%C3%A9-Escolar>

**Recursos para quadros interactivos**Quadro Interactivo – Eu sei <http://nonio.eses.pt/qi/>

Centro de Recursos Virtuais de Matemática <http://www.apena.rcts.pt/aproximar/matematicando/index.htm>

Mais fácil com TIC <http://maisfacilcomtic.com/>Repositório de informação útil da Microsoft

Lista de ferramentas e outras informações sobre o Magalhães  
<http://www.dgidc.min-edu.pt/eescolinha/Mod1_Maga.html>  
<http://www.dgidc.min-edu.pt/eescolinha/Mod2_Software.html>

Página do distribuidor do Magalhães <http://magalhaes.atinformatica.pt/>

Webcast sobre serviços da Microsoft aplicados na sala de aula <http://www.microsoft.com/portugal/educacao/webcasts/magalhaes/default.mspx>